

# 数字工程数据管理软件设计

王洪体

(陕西省地震局)

## 一、引言

数字化仪器的出现，给地震观测技术带来了一场革命，同时也带来了一系列新的课题，如对数字量巨大的波形数据进行有效管理，以便快速查询、提取各种所需信息，同时又要在信息不丢失的情况下，尽可能地减少储存空间，就是其中之一。本文针对DR-200数字地震仪记录，引入二进制随机存贮技术，采用人机结合方式，给出一个输入记录磁带、输出地震图、各种图谱、震源机制解、地震报表、地震活动性图等的数据管理软件总体方案，并介绍了数据转贮程序和数据管理程序的设计原理。

## 二、总体方案

图1是数字工程数据管理软件总体结构框图。如图所示，磁带上的记录经DUMPR转贮到计算机的磁盘上，成为一个临时性文件PIP.DRD，同时DUMPR还可以打印出磁带记录事件目录。文件PIP.DRD是事件记录的偏移二进制的十六进制ASCⅡ编码文件，经过编辑，可形成二进制文件，它可用WVFMR查访，并在人机结合方式下，形成各震相到时文件、初动符号及最大振幅文件和谱分析输入需要的时间序列数据文件，还可以有其它各项输出。震相到时和初动振幅文件经多台联合筛选，分别成为定位程序和震源机制解程序的输入文件，继而可得到地震报表、地震目录、震中分布图、 $b$ 值、 $\tau$ 值及其时空变化情况和震源机制解。由仪器特性和谱可得到地震动的各种图谱、震源介质和震源过程的动力学参数。

## 三、数据转贮与编辑

### 1. 数据转贮

数据转贮主要涉及到计算机同回放仪的联结方式；计算机同回放仪之间交换数据的通讯协议书；数字回放仪的遥控命令。这些在有关文献中已有介绍，在此就不赘述了。

### 2. 文件编辑

为了实现二进制随机存取管理，我们要求生成的二进制文件具有下列格式：即一个头段和若干个同头段大小完全一样的事件记录数据段。头段包含必须信息。

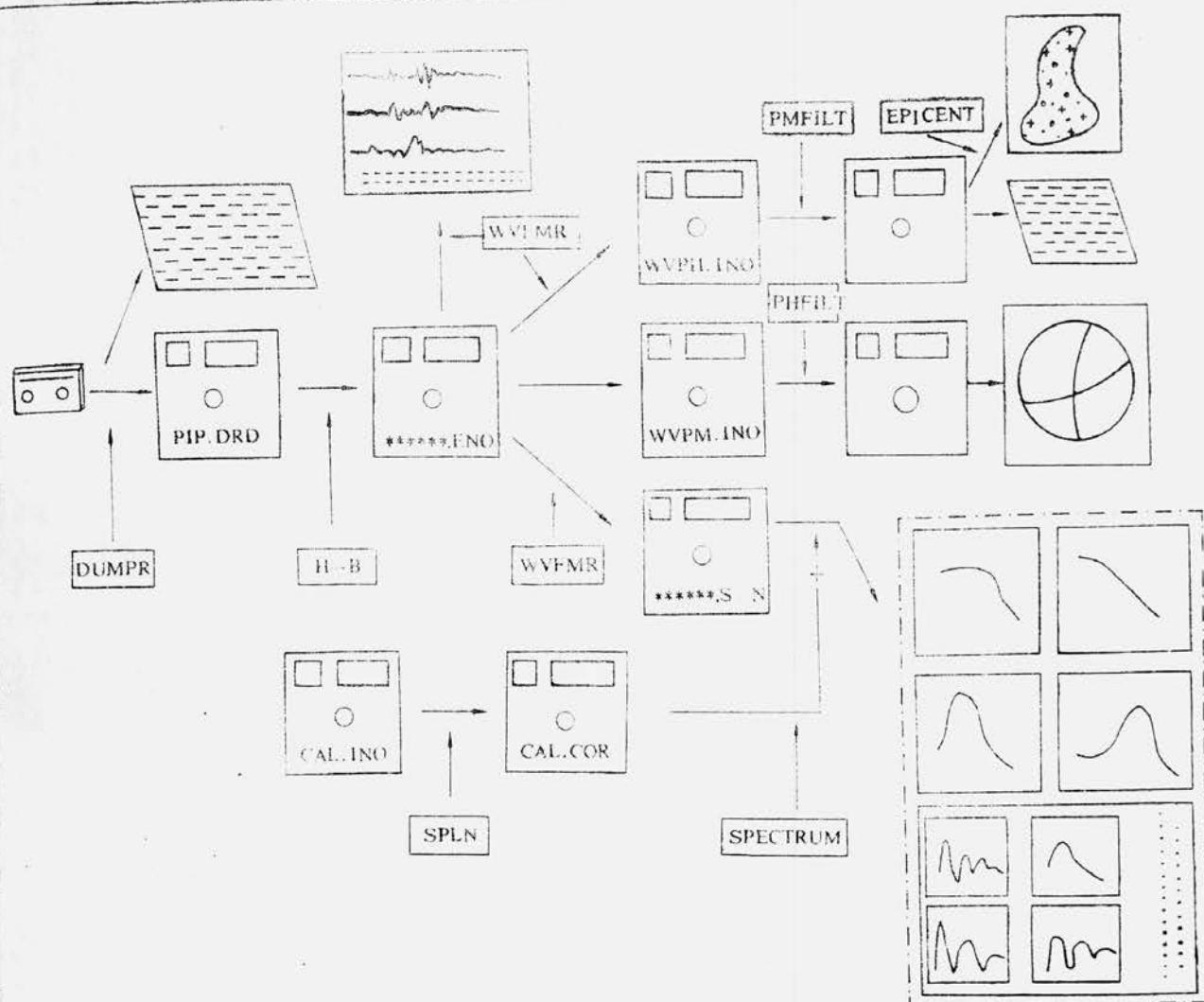


图 1 数字工程数据管理软件总体结构

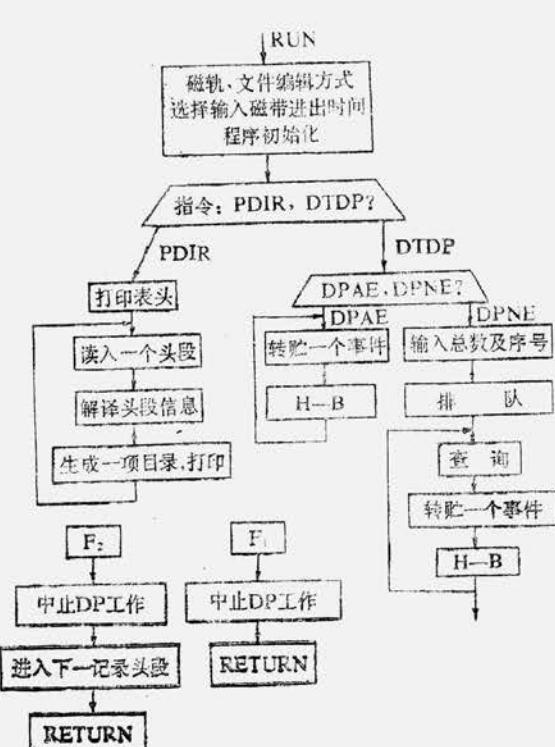


图 2 数据转贮程序结构框图

### (1) 文件名构成体系

按一定体系构成文件名，我们就能方便地检索事件目录，特别有利于序列事件的管理。在本文中我们给出两种文件名构成的体系：

a. 文件名完全输入，以事件号为后缀，例如：XIA N01.001。其中 XIA N01 就是输入段，001 是事件号，若输入段是磁带编码，那么磁盘文件号的系统性就完全取决于磁带编码的系统性。

b. 文件名由输入段加工程代号构成，以事件号作后缀，例如：XN8605.001。其中的 8605 就是工程代号。该文件名就可解释为“西安测区的第八十六点第五次观测的第 1 号磁带记录”。

### (2) 头段编辑

仪器给出的156个字节长的头段，有相当一部份是用来表示仪器工作状态的，不必进一步保存。但是如不保存又给进一步编辑和管理带来困难，因此对头段进行再编是有必要的。

重新编辑后的头段格式为：

3 I	仪器号	2 I	分
12A	磁盘文件名	2 I	秒
3 I	事件号	8 A	记录模型
2 I	年	3 I	采样率
2 I	月	4 I	前放增益
2 I	日	2 I	高通滤波器状态
2 I	时	3 I	毫秒

编辑后的头段共有50个字节，另加10个空，共六十个字节。

### (3) 时间序列数据编辑

DP-250/260回放仪经RS-232接口送到计算机的时间序列数据，为用ASCⅡ编码的十六进制数表示的偏移二进制编码数据，而BRA（随机二进制存取）要求二进制数，因此编辑就是把它转化为适合于BRA的二进制数。

来自DP的十六进制数在一个样点可表示为：  $B_1 B_2 B_3 B_4$ 。首先按

$$V = X_1 \cdot 16^3 + X_2 \cdot 16^2 + X_3 \cdot 16 + X_4 \quad (1)$$

把它转化为一个十进制的整型数，其中  $X_1, X_2, X_3, X_4$  分别为  $B_1, B_2, B_3, B_4$  对应的一位十六进制数值。

由于BRA可用的最大十进制整数为  $32767(2^{15} - 1)$ ，也就是15个数据位和一个符号位在计算机上占两个字节，而前面求得的数最大可达  $65535(2^{16} - 1)$ ，因此还得压缩小一些。在我们的二进制的十六位中，最高两位分别表示时间状态（每0.5秒翻转一次）和通道（通道1为1，其它为0），在计算机处理时这两位没有使用，因此可计算

$$V = V \bmod 16384 \quad (2)$$

来屏蔽最高两位，这样  $V$  的变化范围成为  $0 \sim 16383(2^{14} - 1)$ ，应用BRA也就毫无问题了。如果认为有必要保留所有信息，那么也可以把尾数的偏移码转化为二进制码。即要计算

$$V = (V \bmod 4096 - 2048) \cdot (V/4096) \quad (3)$$

当然，也可以既屏蔽高位又作符号转换。屏蔽高位可以简化以后引用时的译码，而符号转换则不会丢失任何信息，尽管这些信息可能没有什么用处。

经过解编后，对贮存空间的要求大大降低了，下面为两者空间的比（大约）：

	ASCⅡ	BRA
单道	7	2
双道	12	4
三道	17	6

至此，完成了全部解编工作。

## 四、波形数据管理

在波形数据管理程序设计的方案中，充分采用了计算机的中断处理功能，来实现整个程序的分块与组合和随机文件管理。

## 1. 分块设计与组合和波形数据的随机文件管理原理

### (1) 分块设计与组合

计算机具有中断处理功能，所谓中断处理就是当计算机在运行中收到某一中断信号时，就执行指定的中断处理程序，执行完后又返回主流程。设置一组中断请求信号，把中断处理程序设计成功能块就实现了程序的分块设计与组合。具体作法请参阅有关资料。

### (2) 波形数据的随机文件管理

随机文件管理是把文件分为若干条具有相同结构的记录，对每条记录编号，计算机可以在不涉及前、后任何记录的情况下，存取任何一条记录，从而改变了顺序文件的存取方式。据此，我们把一个台无论几个分向的波形按等间隔时间段分为许多条记录，每次存取其中一条记录，这样实现了波形数据的随机文件管理（图3）。



图3 波形数据管理程序结构框图

×200的注释区和600×200的描图区，为了方便，把描图长度分为6S、12S、24S、30S和60S等几个档次。计算

$$DSR = 600/TL \quad (3)$$

和

$$RDR = RSR/DSR \quad (4)$$

其中DSR为绘图采样率（SPS）；TL为描图长度（S）；RDR为取样步长（点数）；RSR为记录采样率（SPS）。

### (2) 解码样点数据

在随机文件中取出一条记录后，依据已得到的记录模型，提取各样点数据的二进制数代码，为此执行

$$A \$ = M1D \$ ( RD \$, (I-1)*2 + (J-1)*RDR + 1, 2 ) \quad (5)$$

其中RD \$为记录串；I为通道序号；J为样点序号；A \$为样点数据串。

然后再计算

$$V = CVI ( A \$ ) \quad (6)$$

和

$$V ( K ) = ( VMOD 4096 - 2048 ) / 4096 \quad (7)$$

至此，就完成了解码程序。

### 3. 数据段开窗

数据段开窗就是在时间序列数据上取出某分面某段的数据，按一定格式编排，形成一个

## 2. 屏幕描绘地震图

### (1) 确定记录模型和取样步长

在BRA文件中，记录模型的格式为1(2 3 4 5 6 7 8)。其中括号内的内容可选。若对应位序号的字符与位序号不相同，那么该通道就没有使用，由此就可以确定记录模型。

取样步长是指屏幕绘图时的取样点间隔数目。因屏幕分辨率仅为640×200，若按记录样点描绘最多只能描6.4秒长，这显然不行。牺牲采样率来满足描绘更长的时间的地震图是一种可行的途径。我们把屏幕分为40

可供谱分析程序作输入文件的数据文件。为此计算起点所在记录序号

$$SP01 = \text{INT} (RSR*T/RDL) + 1, \quad (8)$$

起点在起点记录中序号

$$SP02 = RSR*T - SP01*RDL. \quad (9)$$

其中RDL为每一条记录的长度；T为相对起记点时间。

从起点开始，在指定分向取出指定长度的数据，解码、加入仪器信息就成了开窗文件。

#### 4. 震相识别

震相识别是在人机结合的方式下，移动光标选中震相的到时读取点，再输入震相名就行了。若因屏幕显示太长不好确定或认为读取精度不够，则可显示仅6秒长的波形，从而在误差为10mS的情况下读取任何震相的相对到时，最后按下式计算：

$$T = t_{00} + t_{01} + t_{10} + t_{11}. \quad (10)$$

其中 $t_{00}$ 为事件起记时间中的秒； $t_{01}$ 为显示起点相对于起记点的时间； $t_{10}$ 为显示长度较大的波形的相对时间； $t_{11}$ 为在最短波形上读取的相对时间。

#### 5. 初动及振幅读取

由显示点（由光标控制）开始向前搜索六个样点，有五个以上值同号时，就取这个相同符号作为初动符号，否则不确定，需要重新读取。从指定点开始向后计算10个双振幅，挑出其中最大的一个作为最大双振幅。双振幅是这样确定的，先找到一个极值点，然后向前搜索，直到样点值出现反趋势变化，就把极值点的值同该样点值的差的绝对值作为一个双振幅值。

## 五、讨 论

本文给出的软件方案，对其他各种数字地震仪（除DR-200外）也同样适用，不同的只是另外要求一个接口程序，而本文的DUMPR实际上就是它同DR-200数字地震仪记录的接口。

由于波形数据量很大，要在计算机上直接建立永久的波形数据库还不是很现实的，但是如果我们有丰富的后备存储空间的话，那么建立永久的波形数据库也是可能的，对此，还可以用进一步压缩波形数据的存储空间（采用自适应压缩和ADPCM编码）的方法。本文提供的方案在流动微震观测、振动观测等数据量不太大时特别有效，同时也可用于永久的数字化台网的离线状态的临时数据库管理。

本文经丁韫玉同志审阅，特此致谢。

## 参 考 文 献

- [1] T.V. McEvilly, ASP: An automated seismic processor for microearthquake networks, B.S.S.A., Vol.72, No. 1, 1982.
- [2] 郭洪升, 地震数据实时自适应压缩方法研究, 地震学报, Vol.11, No. 1, 1989.

## DESIGN OF DATA MANAGING SOFTWARE IN DIGITAL PROJECT

Wang Hongti

(Seismological Bureau of Shaanxi Province, Xi'an, China)